SNSP-ANLP-NOE

EA SPORTS™ PRESENTS

MADDEN NFL™ 95





SPIELANLEITUNG



HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

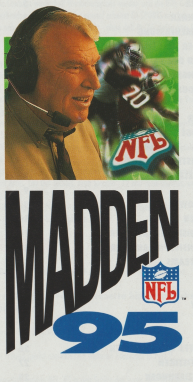


LICENSED BY

Nintendo®



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.



INHALT

MADDEN NFL '95

Willkommen zu EA SPORTS' Umsetzung der NFL! Die Footballsaison ist zurück, mit wahnsinnig realistischer Aktion auf die Du gewartet hast seit die Cowboys wiederholt Worldchampions wurden und die Bills Geschichte machten, indem sie erfolglos an vier Superbowls teilnahmen. Wieder einmal arbeitet EA SPORTS mit John Madden als Team zusammen, um Dich der NFL so nahe zu bringen wie es nur geht - ohne daß Du Dir dafür eine Eintrittskarte holen mußt!

Madden NFL '95 enthält:

- Audio Kommentare von der bekanntesten Stimme in der NFL,zusammen mit John Madden's patentierten `Maddenismus'.
- Eine komplette 47 Mann Namensliste für jedes Team, die auch besondere Verletzungen und Auswechselspieler enthält.
- 28 NFL Mannschaften, 2 All-Madden Teams (mit dem 10 Jahre Geburtstagsteam), und zwei selbstgemachte Teams.
- Eine ganze NFL Saison mit Nachsaisonspiel. Stelle Dir Deine Teams und Spieler zusammen und speichere sie dann ab.
- Die Orginalgraphik verändert sich je nachdem welche Perspektive man gewählt hat.
- QB Slide, Stiff Arms, Lay Out Tackles, High Steppin', 12 end zone shuffles, und viele andere neue Animationen.
- Verbesserte NFL Regeln: 2 Punkte Konvertierungen und längere Kickoffs.
- Unglaublich realistische TV-Stil Graphiken.

DAS SPIEL BEGINNEN

1. Versichere Dich, daß Dein Super Nintendo Entertainment System™ ausgeschaltet ist.

   WARNUNG: Versuche NIE eine Spielecasette hineinzustecken wenn das Gerät eingeschaltet ist.

2. Sieh nach ob ein Kontroller mit dem Super NES™ in Port 1 verbunden ist.

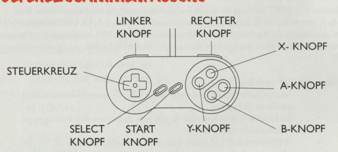
   Wenn Du gegen einen Freund spielst, stecke einen weiteren Kontroller in Port 2.

3. Stecke nun die Spielecasette Madden NFL '95 in den Schlitz des Super NES. Drücke es leicht um zu sehen ob die Spielecasette auch richtig sitzt.

4. Schalte nun das Gerät ein.

   Das EA SPORTS™ Logo wird erscheinen. Wenn Du es nicht sehen solltest, dann fang noch mal bei Schritt an.

BEFEHLZUSAMMENFASSUNG



BEVOR DER BALL IM SPIEL IST

DEFENSIVE

Den Kicker in Bewegung setzen	B
Die Richtung des Kicks auf dem Kontroller beeinflussen	STEUERKREUZ **LINKS/RECHTS**
Den Ball ins Spiel schießen	B

OFFENSIVE

Die Kontrolle vom Kickempfänger übernehmen	STEUERKREUZ IN IRGEND EINE RICHTUNG
Dive	Y
Stiff Arm/High Step	B
Spin	A
Hurdle	X

WÄHREND DER BALL IM SPIEL IST VOR DEM SCHUß

OFFENSIVE

Den Ball schießen	B
Ein getäuschtes Schuß Signal geben	X
Den Audible Indikator aufrufen	A
Ein Audible auswählen	A, B oder Y
Ein Audible widerrufen	X
Einen Spieler in Bewegung setzen	STEUERKREUZ **LINKS/RECHTS**

BEACHTE: Wenn der Ball nicht in dem Zeitraum der 45 Sekunden Uhr geschossen wurde und die Uhr Null erreicht, wird die Offensive mit einem Penalty bestraft, bei dem Dir 5 Yards abgezogen werden.

DEFENSIVE

Einen anderen Spieler wählen	B oder X
Den Spieler zurückpositionieren	STEUERKREUZ IN IRGEND EINE RICHTUNG
Den Audible Indikator aufrufen	A
Ein Audible auswählen	A, B, oder Y
Ein Audible widerrufen	X

NACH DEM SCHUß

OFFENSIVE

RENNEN

In irgend eine Richtung rennen	STEUERKREUZ IN IRGEND EINE RICHTUNG
Dive	Y
Stiff Arm/High Step	B
Spin	A
Hurdle	X
QB Slide(nur Quarterback)	Y

PASSEN

QB/Scramble kontrollieren	STEUERKREUZ IN IRGEND EINE RICHTUNG
Das Passfenster aufrufen	B (Passfenster an)
Passen zum Empfänger Y	Y
Passen zum Empfänger B	B
Passen zum Empfänger A	A

EMPFANGEN

Den Empfänger am nächsten zum Ball steuern	B
Dive	Y
Springen und fangen	X

PUNTING/KICKING

Den Ball zum Kicker/ Punter schießen	B
Die Richtung des Punts/Kicks	STEUERKREUZ **LINKS/RECHTS**
Den Ball punten/kicken	B

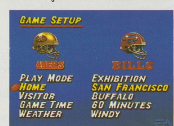
DEFENSIVE

In irgend eine Richtung rennen	STEUERKREUZ IN IRGEND EINE RICHTUNG
Den Verteidiger am nächsten zum Ball steuern	B

Geschwindigkeit erhöhen	A
Dive	Y
Springen und fangen	X

SPIELEINSTELLUNGEN

Du hast die Wahl zwischen vier verschiedenen Spielmodi, die auf dem Bildschirm erscheinen. Suche Dir einen Modus aus den Du spielen willst und die Einstellungen zu diesem Modus werden erscheinen.



Um einen Spielmodus auszuwählen:

1. Auf dem SPIELEINSTELLUNG Screen bewegst Du das Steuerkreuz nach **oben** bis SPIELMODUS erscheint.

2. Bewege das Steuerkreuz nach **links** oder **rechts** um zwischen den Möglichkeiten hin und her zu schalten.

SPIELMODUS

EXHIBITION: Ein einzelnes Spiel zwischen zwei Teams. Du brauchst Dir keine Gedanken über die Verfassung Deines Teams in der nächsten Woche zu machen, also hol das letzte aus ihnen raus. Alle Teams sind erhältlich - Du kannst sogar ein Team gegen sich selbst kämpfen lassen!

NEW SEASON: Erschafft eine neue NFL Saison - komplett mit AFC und NFC Konferenzen geteilt in Ost, West und Zentrale Ligen. Spiel so viele Spiele wie Du willst, oder wähl Dein Lieblingsteam und versuche mit ihnen zum Super Bowl zu kommen.

NEW PLAYOFFS: Überspringe die Saison und beginne Dein Spiel in der Wildcard Runde vom Playoffturnier. Das Playoff ist in vier Runden unterteilt, aus denen die Champs in den Super Bowl gehen.

SUDDEN DEATH: Du liebst die Herausforderung, hast aber keine Zeit für vier Quarter voller Aktion ? Spiele ein SUDDEN DEATH Spiel gegen den CPU oder einen Freund. Das erste Team das einen Punkt erzielt gewinnt- so süß kann der Geschmack des Sieges sein.

Um SPIELEINSTELLUNGEN Optionen zu wählen:

1. Auf dem SPIELEINSTELLUNGEN Screen, drücke das Steuerkreuz **hoch/runter** um eine Option anzuwählen.

2. Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um zwischen den Möglichkeiten hin und herzuschalten.

3. Drücke **START** wenn die gewünschten Optionen ausgewählt sind. Das KONTROLLEREINSTELLUNGEN Bild wird erscheinen.

HEIM

Wenn Du ein Heimteam auswählst, wirst Du auch das Stadion auswählen. Wenn Du unter einen Domstadion spielen willst, wähle ein Team wie zum Beispiel Houston, die zur Zeit in einem Domstadion spielen. Alle 28 Teams der NFL sind auswählbar. Wenn Du ein Exhibition oder Sudden Death Spiel spielst, kannst Du außerdem das All Madden Team auswählen.

BESUCHER

Wähle ein Besucherteam aus. In Exhibition oder Sudden Death Spielen kann das Besucherteam dasselbe Team sein wie das Heimteam.

SPIELLÄNGE

Egal welchen Spielmodus Du auswählst, die Spielzeit Option wird erscheinen. Du wählst die volle Spiellänge mit dieser Option. Die Quarter werden automatisch vom Zeitrichter eingeteilt.

WETTER

Du kannst vor Exhibition oder Sudden Death Spielen die Wetterbedingungen einstellen. Während Saison oder Playoff Spielen, kümmert sich Mutter Natur um die Wetterbedingungen. Ein Spiel das in der 14. Woche in Chicago stattfindet könnte manchmal einem Schneesturm zum Opfer fallen.

Mach Dir keine Sorgen um die Wetterverhältnisse in Domstadien. Die überdachten Domstadien sind so konstruiert, daß sie mit jeden Wetterverhältnissen zurechtkommen.

KONTROLLEREINSTELLUNGEN

Auf dem Kontrollereinstellungsscreen kannst Du festlegen welches Team Du auf dem Spielfeld repräsentierst.

Die zwei Teams die im kommenden Spiel werden auf dem Kontollereinstellungsscreen - Heimteams auf der linken Seite und Besucher auf der rechten Seite. Numerierte Icons für jeden Kontroller der an Dein Super NES angeschlossen ist, erscheinen in der Mitte vom Screen.



Um Teams auszuwählen:

1. Auf dem Kontrollerauswahlscreen muß jeder Spieler sein Icon nach **links/rechts** bewegen um das gewünschte Team auszuwählen.

2. Drücke **START** um das Bild zu verlassen. Der Team Matchup Screen wird erscheinen.

BEACHTE: Kontroller werden im Spiel nicht funktionieren, wenn sie nicht einem Team zugeordnet sind. Teams die von keinem Kontroller gesteuert werden, übernimmt automatisch der Computer.

MEHRSPIELERSPIELE

Während Mehrspielerspielen übernimmt Kontroller 1 automatisch die Kontrolle des Mannschaftskapitäns.
Der Mannschaftskapitän übernimmt das werfen der Münze, den Ball kicken, den Spielaufbau und die Rolle des Quarterbacks in der Offensive.
Bis zu fünf Spieler können Madden NFL '95 gleichzeitig spielen, mit Anschluß an den 5 Spieleradapter des Super NES. Jeder Kontroller der einen Spieler kontrolliert ist einem farbigen Stern zugeteilt.

KONTROLLER Nummer	Sternfarbe
1	Gelb
2	Rot
3	Orange
4	Blau
5	Grün

Während eines Rushing Spiels können Spieler mit Nummern 2-5 **B** oder **X** drücken um den Spieler zu bewegen, bevor der Ball geschossen wurde. Bei Passspielen können sie die Empfänger steuern bevor der Ball geworfen wurde, oder die Empfänger während der Ball in der Luft ist.

BEACHTE: Der Running Back wird nicht von Kontrollern 2-5 gesteuert, bevor der Ball in der Luft ist, er wird vom Mannschaftskapitän gesteuert.

TEAM MATCHUP

Der Team Matchup Screen zeigt Dir die Eigenschaften der Spieler vor dem Spiel zwischen den Teams. Der Team Matchup Screen zeigt Allgemeine Raten auf einer Skala von 1-100 und bei spezifischen Spielern von 1-15 an.



Um Team Matchups bei Positionen zu sehen:

- Auf dem Team Matchup Screen , bewege das Steuerkreuz **hoch/runter** um zwischen den Raten zu scrollen.

Um Team Machtups bei Spielern zu sehen:

1. Auf dem Team Matchup Screen, drücke **A** um Durch die Positionen nach vorne zu gehen und **Y** um zurück zu gehen.

2. Auf dem Positionen Screen, bewege das Steuerkreuz **links/rechts** um zwischen den Raten umherzuschalten.

- Drücke **X** um das Bild zu verlassen. Die Eröffnungsshow wird nun erscheinen.

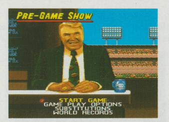
ERÖFFNUNGSSHOW

Wie immer ist John Madden Dein Gastgeber in der Eröffnungsshow. Der rasende Reporter versorgt Dich mit Insiderinformationen, die Du normalerweise erst am nächsten Morgen in der Zeitung liest.

Vom Eröffnungsshow Screen aus kannst Du Dich auf Deinen nächsten gegner vor bereiten.

Um Eröffnungsshow Optionen auszuwählen:

1. Auf dem Eröffnungsshow Screen, bewege das Steuerkreuz **hoch/runter** um eine Option anzuwählen.



2. Drücke **B** um eine angewählte Option auszuwählen.

- Drücke **X** um das Bild zu verlassen.

EIN SPIEL STARTEN

Wenn Du mit den Eröffnungsshow Optionen zufrieden bist, wähle START GAME um die Co-Kapitäne in die Mitte des Spielfelds zu schicken. Die Co-Kapitäne werden sich da mit dem Schiedsrichter treffen und die Münze werfen bevor das Spiel auf traditionelle Weise beginnt.

SPIELOPTIONEN

Die Spieloptionen enthalten ein Untermenü, wo Du spezielle Optionen zum einstellen des Spiels findest. Verändere die Optionen so, bis Du eine Kombination findest die Dir gefällt.

AUDIBLES EINSTELLEN

Während des Spiels hast Du Zugang auf sechs Audibles-drei offensiv und drei defensiv. Audibles werden während eines Handgemenges aufgerufen um Deinen Gegner mit einer ungewöhnlichen Aufstellung zu überraschen.

Auf dem Audible Einstellungsscreen hast Du die Wahl zwischen sechs Spielzügen die Du wählen kannst.

Um ein Audible zu setzen:

1. Bewege Dein Steuerkreuz auf dem Audible Einstellungsscreen **hoch/runter** um OFFENSE oder DEFENSE anzuwählen.

2. Drücke **B** um eine angewählte Option auszuwählen.

3. Drücke **Y**, **B**, oder **A** um ein Audible auszuwählen das Du setzten möchtest. Die Audible Buchstaben stimmen mit denen auf Deinem Kontroller überein.

4. Wähle die gewünschte Formation aus und spiele wie Du es im normalen Spiel tun würdest.

5. Drücke **X** um zum Spieloptionen Screen zurückzukehren.

MUSIKMODUS

Die Musik bei bei EA SPORTS Cental kann an und aus geschaltet werden. Mit ausgeschalteter Musik ertönt eine kurze Begeisterungsfanfare jedesmal wenn ein Team einen Punkt macht.

MADDENISMUSMODUS

John Madden ist zwar sicherlich der spannendste Kommentator was Sport betrifft, Du kannst seine Kommentare jedoch auch abschalten wenn Du seine Verantwortung übernehmen willst.

SPIELZUGMODUS

Die Voreinstellung ist der Direkt Modus, aber der Bluff Modus gibt Dir vielleicht einen Vorteil gegenüber Gegnern, die die ganze Zeit auf Deine Spielzüge schauen.

Wenn Du Bluff als Deinen Spielzug wählst, erscheint nur eine Box die angezeigt wird.

Um eine Formation im Bluff Modus auszurufen:

1. Formiere die Besprechung und bewege den Kontroller in irgend eine Richtung die Du haben willst.

2. Drücke **B** um diese auszuwählen. Die Spielzugwahlen erscheinen.

3. Bewege die Box umher um den Bluff zu wählen den Du auswählen willst.

4. Drücke **Y**. Der normale Ton wird klingen, obwohl der Spielzug nicht gewählt wurde. Spiele ein paar Bluffs um Deinen Gegner zu verwirren.

5. Bewege das Steuerkreuz in irgend eine Richtung um den Spielzug zu wählen den Du benutzen möchtest.

6. Drücke **B**. Das Spiel ist angewählt, obwohl die Besprechung nicht zu Ende ist.

7. Bluff noch ein paar Spielzüge lang.

8. Drücke **A**. Die Besprechung endet und Dein Gegner hat keine Idee welchen Spielzug Du ausgewählt hast.

PAßFANGMODUS

Wenn der Paß Fang Modus auf AUTO steht, steuerst Du den Empfänger nach einem abgeschlossenem Paß. Wähle MANUAL um den Empfänger zu steuern während der Ball noch in der Luft ist. Du mußt nun mit dem Empfänger den Ball fangen.

PAßFENSTERMODUS
In Madden NFL '95, EA SPORTS gibt Dir Option Deine Empfänger in den traditionellen Paßfenstern zu sehen, oder entferne die Passfenster und versuche Deine Empfänger anhand ihrer Spielzüge über das Feld zu erreichen.

VELETZUNGSMODUS
Unglücklicherweise sind Verletzungen Hauptbestandteil im Football. Karriere beendende Verletzungen kommen in jeder NFL Saison vor. Da ja auch Profispieler nicht unverwundbar sind, sind es auch nicht die Sportler in NFL '95. Mit Verletzungen ON kann der Spieler sich bis zu 70 verschiedene Verletzungen zuziehen, angefangen bei Schürfwunden bis hin zu schweren Knochenbrüchen.

EINSTELLUNGEN
Nachdem Du die Spieloptionen eingestellt hast, wähle SAVE SETTINGS von der Einstellungen Option. RESTORE SETTINGS wird die Einstellungen in ihren ursprünglichen Zustand versetzen.

ERSATZSPIELER
Jedes Team in Madden '95 hat eine komplettes 47 Mann Register. Alle Spieler Deiner Mannschaft können vom Ersatzspieler Screen jederzeit ins Spiel gerufen werden. Wenn Deine Spieler wegen Verletzungen außer Gefecht gesetzt werden, findet eine Auswechslung automatisch statt.

Um eine Auswechslung Durchzuführen:

1. Bewege Deinen Kontroller auf dem Auswechselscreen Screen nach **oben/unten** um Offensive/Defensive anzuwählen und drücke **B** um die Wahl zu bestätigen.

2. Bewege das Steuerkreuz auf dem Offensive/Defensive Screen nach **oben/unten** um eine Formation auszuwählen und drücke B um die Wahl zu bestätigen.

3. Bewege das Steuerkreuz auf dem Formationsscreen Screen nach **oben/unten** auf die Position die Du auswechseln möchtest und drücke **B** um Deine Wahl zu bestätigen.

4. Bewege das Steurkreuz auf dem Positionsscreen Screen nach **oben/unten** um den aktiven Spieler auszuwählen und drücke **B** um Deine Wahl zu bestätigen.

5. Bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten** um den angezeigten Spieler in die Formation zu bringen und drücke **B** um Deine Wahl zu bestätigen. Die beiden Spieler werden nun ihre Plätze tauschen.

- Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um zwischen den Einstufungskategorien umschalten.
- Drücke **Y** um die Spielerwahl zu widerrufen.
- Drücke **A** um die Auswechselspielerwahl zu widerrufen und in ihre ursprüngliche Position zurückzubringen.

- Drücke **X** um das Bild zu verlassen.

VERLETZUNGSBERICHT
Der Verletzungsbericht versorgt Dich während der Saison und den Playoffs mit dem Gesundheitsstatus und der Kondition Deines Teams. Mary Snow bringt brandheiße Informationen über Verletzungen rund um die Liga. Die Nummer des verletzten Spielers wird erscheinen, zusammen mit der Art der Verletzung und der angenommenen Zeit die der Spieler braucht bis er wieder zum Spielfeld zurückkehren kann.

Passiert eine Verletzung während eines Spiels wird Mary automatisch über den Status der Verletzung berichten.

Um Informationen über Verletzungen während der Liga zu erfahren:

- Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um zwischen den Teams umzuschalten.
- Wenn mehr als ein Spieler pro Team verletzt ist, drücke **Y** oder **A** um zwischen den Spielern umherzuschalten.
- Drücke **X** um das Bild zu verlassen.

WELTREKORDE
Wenn Du gegen einen wirklich schwächeren Gegner kämpfst, kannst Du das Intensitätslevel heruntersetzen und es Dir leichter machen. Wir schlagen vor daß Du so viele Yards gewinnst und so viele Punkte umsetzt wie es nur möglich ist. Der Weltrekorde Screen speichert sowohl einzelne als auch im Team erbrachte Leistungen.

Wenn Du einen Weltrekord während eines Spiel brichst, wird der Weltrekord Screen erscheinen wo Du Deinen Namen eintragen kannst.

Um Deinen Namen einzutragen:

1. Bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten** um auf dem Weltrekordsscreen zwischen den Buchstaben umherzuschalten.

2. Wenn der gewünschte Charakter gewählt wurde, drücke **B** um ihn einzutragen und den Cursor auf das nächste Feld zu bewegen.

3. Wenn Du einen Fehler gemacht hast, drücke **Y** und der Cursor wird auf das vorherige Feld rücken.

4. Wenn Dein Name richtig eingetragen wurde, drücke **START** um ihn zu speichern. Der Weltrekordsscreen wird jetzt mit der neuen Information erscheinen.

EA SPORTS TICKER
Wenn Du in der Saison oder in den Playoffs spielst, ist es wichtig zu wissen wie sich Deine Gegner in der Woche so geschlagen haben. Der EA Sports Ticker versorgt euch mit den aktuellsten Informationen über die Spielstände, Halbzeitergebnisse und Endergebnisse der jeweils beendeten Spiele.

EIN SPIEL SPIELEN

Während die Eröffnungsshow läuft, haben Deine Spieler Zeit sich umzuziehen, Stretching und Aufwärmübungen zu machen und sich auf das Spiel vorzubereiten. Jetzt wo alle Einstellungen gemacht sind wird es Zeit Football zu spielen.

MÜNZWURF
Die Co - Mannschaftskapitäne treffen sich auf dem NFL Logo in der Mitte des Feldes und werfen zusammen mit dem Schiedsrichter die Münze. Der besuchende Co - Mannschaftskapitän muß Kopf oder Zahl wählen, bevor die Münze auf den Boden fällt.

- Bewege das Steuerkreuz nach **links** für Kopf, **rechts** für Zahl.

Der Gewinner des Münzwurfes hat die Wahl zwischen Kicken und Empfangen.

Um eine Kickoff Wahl zu machen:

- Drücke **Y** um den Kick zu wählen- **B** um zu empfangen.

Um eine Tor Wahl zu machen:

- Drücke **Y** wenn Du das heimische Tor verteidigen willst- **B** für das Besuchertor.

BEACHTE: Um Dir bei Deiner Torwahl zu helfen, der Windsockel zeigt Dir an in welche Richtung der Wind weht. Der Wind weht in dieselbe Richtung mit der gleichen Geschwindigkeit, daß ganze Spiel lang.

ABSTOß
Der eröffnende Anstoß kann die emotionale Stimmung über das ganze Spiel verbreiten. Vergewissere Dich, daß das Intensitätslevel Level sehr hoch ist, bevor Du Deinen Kicker in Bewegung setzt.

Um den Ball zu kicken:

1. Wenn Dein Team in Kickformation aufgestellt ist, drücke **B** um Deinen Kicker in Bewegung zu setzten und fang an das Kraftparameter vorwärts zu bewegen.
2. Bewege das Steuerkreuz **links/rechts** um den Schuß zu plazieren.

3. Drücke noch mal **B** um den Ball wegzuschießen. Je höher der Parameter am Ende ist, um so höher wird der Ball fliegen.

BEACHTE: Die Prozedur den Ball zu kicken wiederholt sich im ganzen Spiel bei Kicks, Punts und Field Goals.

Sobald der Ball in der Luft ist, renne mit Deinem Team feldabwärts so schnell es nur geht, um den Empfänger abzufangen.

Um einen Spezialangriff Durchzuführen:

1. Bewege das Steuerkreuz in irgend eine Richtung um dem Empfänger hinterherzujagen.
2. Drücke **B**, um den Spieler am nächsten zum Ball zu kontrollieren.
   - Drücke **A**, um Deinen Spieler schneller werden zu lassen.
   - Drücke **Y**, um den Empfänger umzuwerfen.

ONSIDE KICK
Benutze den Onside Kick um schnell in den Besitz des Footballs zu kommen. Benutze einen Onside Kick später im Spiel, wenn sich das Ergebnis nur so voranschleppt.

Um einen Onside Kick abzufangen, muß der Ball mindestens zehn Yards weit fliegen. Nach zehn Yards wird der Ball freigegeben und jeder hat die Möglichkeit in Besitz des Balles zu kommen.

Um einen Onside Kick Durchzuführen:

1. Wenn Dein Team in Kickformation aufgestellt ist, drücke **A** um den Audible Indikator aufzurufen.
2. Drücke **A** noch einmal um die Onside Kick Formation aufzustellen. Dein Team wird sich rechts neben dem Ball plazieren. (Wenn Du Dein Team wieder in die Standard Dickkopf Formation bringen willst, drücke **A** und anschließend **B**).
3. Drücke **B** um Deinen Kicker in Bewegung zu setzen und das Kraftparameter vorwärts zu bewegen.
4. Bewege das Steuerkreuz nach rechts und drücke sofort **B**. Der Ball wird auf kurze Distanz zu Deinen Teamkollegen geschossen.

DEN KICK EMPFANGEN
Der Kick Returner wird automatisch plaziert den Ball zu fangen. Wenn er den Ball im offenen Feld fängt wird er beginnen feldaufwärts zu rennen. Wenn er den Ball in der Endzone fängt, wird er dort bleiben bis Du ihn herausrennen läßt. Wenn Du ihn nicht herausrennen läßt, wird der Schiedsrichter einen Touchback signalisieren und

die Offensive beginnt an der eigenen 20 Yard Linie.

Um den Kick Returner zu steuern:

1. Wenn der Kick Returner in Ballbesitz ist, bewege das Steuerkreuz in irgend eine Richtung.

- Drücke **B** für einen Stiff Arm oder einen High Step gegen einen Verteidiger.
- Drücke **A** um der Umklammerung eines Verteidigers zu entkommen.
- Drücke **X** um über einen gefallenen Verteidiger zu springen.
- Drücke **Y** um einen Sprung nach ein paar extra Yards oder über die Torlinie zu machen.

EIN OFFENSIVSPIEL AUSFÜHREN

In Madden NFL '95 kannst die Kontrolle über einen Spieler übernehmen sobald der Ball geschossen wurde und bis der Schiedsrichter ihn für tot erklärt, oder Du kannst einen Spielzug aufrufen und sehen was daraus wird. Aber bevor Du Deine Spieler ins Getümmel läßt, müßt ihr zusammen eine Besprechung halten und dabei eine Formation und einen Spielzug wählen.



Um Formationen und Spielzüge aufzurufen:

1. Der Besprechungsscreen erscheint vor jedem Down. Bewege das Steuerkreuz auf dem Besprechungsscreen nach **oben/unten** um eine erhältliche Formation zu suchen.
2. Drücke **Y, B, oder A** um eine Formation in der angezeigten Box auszuwählen. Ein paar Spielzüge werden unter der gewünschten Formation angezeigt.
3. Bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten** um einen erhältlichen Spielzug zu suchen.
4. Drücke **Y, B, oder A** um den gewünschten Spielzug zu wählen. Dein Team wird nun die Besprechung beenden und sich auf der Linie aufstellen.

- Drücke **X** um in entgegengesetzter Richtung zurückzugehen und den Formationsscreen zu verlassen. Drücke noch einmal **X** um zurück zum Anfang zu kommen.

Nachdem Du eine Formation gewählt hast, aber bevor Du einen Spielzug aufgerufen hast, kannst Du Deine Formation noch ändern.

- Während der Spielzugwahl drücke **L** oder **R** um zurück zur Formationswahl zu kommen.

BEACHTE: Nachdem Du eine Formation und einen Spielzug ausgewählt hast, ist der einzige Weg Deine Entscheidung rückgängig zu machen ein Timeout während des Getümmels auszurufen. Du wirst dann eine Besprechung halten wo Du verschiedene Spielzüge wählen kannst.

RUSHING PLAYS

Während der Besprechung werden Rushing Plays auf einen Dunkelblauen Hintergrund dargestellt. Wähle Deinen gewünschten Rushing Play und rufe ihn aus. Du kannst den CPU den Spielzug ausführen lassen, oder Du kannst selber die Kontrolle des Ballbesitzers nach dem Hand Off übernehmen. Ein farbiger Stern und seine Spielernummer erscheinen an den Füßen vom Spieler, so daß Du weißt, wer er ist.

Um ein Rushing Play auszuführen:

1. Wenn die Offensivlinie gebildet wird, drücke **B** um in Ballbesitz zu kommen. Das Hand Off wird automatisch gemacht.
2. Bewege das Steuerkreuz in irgend eine Richtung um den Ballträger zu bewegen, führe ihn Durch die Abwehrlinie hindurch und renne feldaufwärts.

Um gegnerische Angriffe abzuwehren:

- Drücke **B** um einen Stiff Arm oder High Step gegen einen Verteidiger.
- Drücke **A** um aus der Umklammerung eines Gegners zu entkommen.
- Drücke **X** um über eine gefallenen Verteidiger zu springen.
- Drücke **Y** um einen Sprung nach ein paar extra Yards oder über die Torlinie zu machen.

BEACHTE: Wenn Dein Quarterback der Ballträger ist und in Gefahr kommt umgeworfen zu werden, drücke Y für einen QB Slide. Der Quarterback rutscht mit seinen Füßen und entzieht sich der Gefahr der Verteidiger oder möglicher Verletzungen.

PASSING PLAYS
Während der Besprechung werden Passing Plays auf einem hellblauen Hintergrund dargestellt. Wähle Deinen gewünschten Passing Play und rufe ihn aus. Du kannst den CPU den Spielzug ausführen lassen oder Du selbst übernimmst die Kontrolle vom Quarterback.

Um ein Passing Play auszuführen:

1. Wenn die Offensivlinie aufgestellt ist, drücke **B** um den Ball in Bewegung zu setzen.

2. Bewege das Steuerkreuz in irgend eine Richtung um den Quarterback zu bewegen und die Kontrolle über das Spiel zu nehmen.

3. Drücke **B** um das Paßfenster aufzurufen. Ein möglicher Empfänger erscheint in jedem der Paßfenster, die zu den **Y, B, und A** Knöpfen auf dem Kontroller gehören.

BEACHTE: Wenn Du mit Paßfenster OFF spielst, wird jeder mögliche Empfänger mit der **Y, B, oder A** Taste zugeordnet, wie sie auf dem Kontroller sind. Schau den Empfängern beim freilaufen zu und zu einem ungedeckten Empfänger.

Sobald der Ball in der Luft ist wir ein gelbes Zeichen sich auf dem Feld markieren. Der Empfänger wird automatisch bis zu dem Zeichen laufen, seine Arme nach dem Ball ausstrecken und feldaufwärts rennen - wenn er den Ball fängt. Du kannst den Empfänger während des Wurfes übernehmen um ihm beim fangen zu helfen.

Um den Empfänger zu steuern:

1. Sobald der Ball in der Luft ist, drücke **B** um den Empfänger zu steuern. Ein farbiger Stern taucht unter seinen Füßen auf.

2. Bewege das Steuerkreuz in irgend eine Richtung den Empfänger zum gelben Zeichen zu führen.

- Drücke **X** um zu springen und den Ball zu fangen.

- Drücke **Y** um einen Hechtsprung nach den Ball zu machen.

BEACHTE: Wenn Du im Manual Pass Catch Modus spielst, mußt Du die Kontrolle des Empfängers übernehmen, oder er wird nur seinen normalen Lauf nehmen.

EIN DEFENSIVSPIEL AUSFÜHREN

Wähle eine Defensivformation und tue dies in der selben Weise wie Du es auch schon beim Offensivspiel getan hast. Die Defensive hat fünf Sekunden Zeit die Besprechung zu beenden, nachdem die Offensive ihre Spielzüge gewählt hat. Eine Uhr erscheint auf dem Screen wo die verbleibende Zeit angezeigt wird. Wenn Du einen Spielzug nicht in der

vorgeschriebenen Zeit ausführst, wird automatisch der Spielzug genommen den Du auch im vorherigen Down benutzt hast.

Um ein Defensivspiel auszuführen:

1. Sobald die Defensivlinie aufgestellt ist, drücke **B** um nach vorne, **X** um zurück Durch das Line - Up zu gehen.

2. Bewege das Steuerkreuz in irgend eine Richtung um den momentanen Defensivspieler zu bewegen.

BEACHTE: Defensivspieler können wo Du nur willst zurückplaziert werden, aber wenn sie über die Offensivlinie treten bevor der Ball in Bewegung gesetzt wurde, oder hinter die Linie des Getümmels treten nachdem der Ball in Bewegung gesetzt wurde, wird ein Offside Penalty ausgerufen.

Um den Ballträger niederzustrecken und die Offensivlinie aufzubrechen:

- Drücke **B** um den Verteidiger am nächsten zum Ball zu steuern.

- Drücke **A** um schneller zu werden, falls es zu heiß wird.

- Drücke **Y** um einen Hechtsprung auf einen Offensivspieler auszuführen.

- Drücke **X** um zu springen und einen Paß oder Kick abzufangen.

SPEZIAL TEAMS
Spezial Teams werden gewöhnlich bei Puntings, Field Goal Situationen und Extra Punkt versuchen. Aber niemand wird Dich dafür kritisieren wenn den Field Goal Block Spielzug als letzte Lösung anwendest, wenn als Ergebnis der QB 15 Yards verliert.

Um einen Spezial Team Spielzug in der Offensive auszuführen:

1. Während der Besprechung, bewege das Steuerkreuz zweimal nach **unten** um Punt und Field Goal anzuzeigen.

2. Drücke **B** oder **A** um eine Formation in der angezeigten Box zu wählen. Eine Reihe von Spielzügen erscheinen die von dieser Formation aus bereit stehen.

3. Bewege das Steuerkreuz **hoch/runter** um zwischen den Spielzügen umherzuschalten.

4. Drücke **Y, B, oder A** um einen Spielzug in der angezeigten Box auszuwählen. Dein Team wird die Besprechung beenden und mit der Aufstellung beginnen.

Um einen Spezial Team Spielzug in der Defensive auszuführen:

1. Während der Besprechung, bewege das Steuerkreuz nach **unten** um die Spezial Teams anzuzeigen.

2. Drücke **A** um die Spezial Team Formation zu wählen. Eine Reihe von Spielzügen erscheinen die von dieser Formation aus bereit stehen.

3. Bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten** um zwischen den Spielzügen umherzuschalten.

4. Drücke **Y, B, oder A** um einen Spielzug in der angezeigten Box zu wählen. Dein Team wird die Besprechung beenden und mit der Aufstellung beginnen.

SPIELPAUSE

Wenn das Spiel pausiert ist, kehrst Du zum EA SPORTS Screen zurück, wo John Madden auf Dich wartet. Schau Dir die Spielzusammenfassung und die Statistiken an, werfe einen Blick auf das Replay vom letzten Down, oder rufe ein Timeout aus. Der Spielpause Screen biete alle Möglichkeiten des Eröffnungsshow Screen und bietet zumal zusätzliche Möglichkeiten bezogen zum derzeitigen Spiel.

Um das Spiel zu pausieren:

1. Zu jeder Zeit während des Spiels, drücke **START**. Der Spielpause Screen wird erscheinen.

Um eine Möglichkeit auf dem Spielpause Screen auszuwählen:

1. Bewege das Steuerkreuz auf dem Spielpause Screen nach **oben/unten** um die Möglichkeiten anzuzeigen.

2. Drücke **B** um eine angezeigte Möglichkeit auszuwählen.

3. Drücke **X** um das Bild zu verlassen.

SPIEL WEITERMACHEN

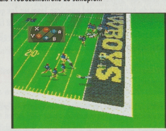
Fährt mit dem Spiel fort. Geh zurück in die Aktion. Sammel Dein Team auf dem Feld.

TIMEOUT AUSRUFEN

Jedes Team hat drei Minuten pro Halbzeit zur Verfügung. Ein Timeout stoppt die Spieluhr und die Spielzuguhr wird mit 45 Sekunden aufgefüllt. Rufe ein Timeout aus wenn Du vor der Halbzeitpause einen Punkt erzielen mußt, oder wenn Du zurückliegst und Dein Gegner Zeit rauszögern will.

ZEITLUPE

Laß uns das mal anschauen - QB Spielzüge, Kickoffs und Interceptions sind es wert noch einmal angesehen zu werden. Die Zeitlupe erlaubt es Dir die schönsten Szenen noch einmal anzusehen. Benutze die videorekorderähnliche Benutzeroberfläche um in die ProDuzentenrolle zu schlüpfen.



Um die Zeilupe zu sehen:

- Drücke **B** für normale Geschwindigkeit.
- Drücke noch mal **B** für Pause.
- Halte **X** für Superzeitlupe.
- Halte **A** für Superzeitraffer.
- Halte **Y** um zurückzuspulen.
- Halte die **L/R** Tasten um die Sicht nach **Links/Rechts** rotieren zu lassen.
- Drücke **START** um das Bild zu verlassen. Der Spielpause Screen wird erscheinen.

BEACHTE: Wenn Du einen bestimmten Spieler oder Feldabschnitt isoliert darstellen willst, bewege das Steuerkreuz in die Position der gelben Box über den Spieler oder Spielabschnitt den Du isoliert haben willst.

SPIELSTATISTIKEN

Vergleiche die Leistungen beider Teams zu jeder Zeit im Spiel, mit den neuesten Statistiken in 32 Kategorien. Der Spielstatistiken Screen listet, für einen einfachen Vergleich, beide Teams nebeneinander auf.

Um die Spielstatistiken zu sehen:

- Auf dem Spielstatistiken Screen, drücke **A** um vorwärts Durch die Statistiken zu gehen - **Y** um zurück zu gehen.

- Drücke **X** um das Bild zu verlassen. Der Spielpause Screen erscheint.

TEAMSTATISTIKEN

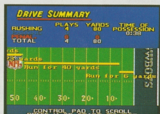
Der Teamstatistiken Screen zeigt die derzeitigen Spielstatistiken für jeden Spieler in jedem Team. Die Kategorien der Statistik haben separate Positionen, und die Aufstellungen sind vom einen Team zur Zeit gezeigt. Die Teamstatistik ist ein guter Platz um zu sehen ob sich Deine Spieler gut schlagen, oder ob es vielleicht Zeit für eine Auswechslung ist.

Um die Teamstatiken anzusehen:

- Auf dem Teamstatistiken Screen, drücke **A** um vorwärts Durch die Positionen des Teams zu gehen - **Y** um zurück zu gehen.
- Bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten** um zwischen den Positionen umherzuschalten.
- Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um Durch die Kategorien zu gehen.
- Drücke **X** um das Bild zu verlassen. Der Spielpause Screen wird erscheinen.

DRIVE ZUSAMMENFASSUNG

Die Drive Zusammenfassung beinhaltet die Ereignisse die während der letzten Offensive passiert sind. Die Drive Zusammenfassung berichtet über gewonnene Yards, gewonnene Zeit und Spielzüge, genauso wie einen Graphen, der den Fortschritt darstellt.



Um die Drive Zusammenfassung zu sehen:

- Bewege das Steuerkreuz in irgend eine Richtung um Durch das Feld Diagramm zu gehen.
- Drücke **X** um das Bild zu verlassen. Der Spielpause Screen wird erscheinen.

PUNKTE ZUSAMMENFASSUNG

Der Punktezusammenfassung Screen zeigt eine Linie wo alle erzielten Punkte von jedem Team in jedem Quarter. Du kannst ebenfalls sehen von wem und wann dieser Punkt erzielt wurde.

HALBZEITSHOW

Die Halbzeitshow erscheint automatisch nach dem letzten Spielzug im zweiten Quarter. Du kehrst zurück ins EA SPORTS Screen wo John Madden schon wartet, mit einer kompletten Zusammenfassung der ersten Spielhälfte. Die Spieler sind damit beschäftigt, ihre Spielpläne für die zweite Hälfte vorzubereiten, also nimm Dir Zeit die Statistiken während der Halbzeit zu studieren.

BEGINN ZWEITE HÄLFTE

Laß Dein Team auf das Spielfeld rennen und es für die zweite Hälfte des Spiels formieren.

SPIELENDESHOW

Am Ende eines jeden Spiels erscheint das Endergebnis auf dem Screen während die Spieler vom Spielfeld gehen und sich in die Umkleidekabinen zurückziehen. Sobald die Spieler das Spielfeld verlassen haben, kehrst Du zurück in die EA SPORTS Zentrale, um einen letzten Blick auf das Spiel zu werfen. John Madden hat noch ein paar Kommentare zum Spiel und Du hast die Möglichkeit noch einmal die Spielstatistiken zu betrachten.

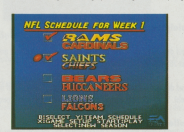
EXIT

Beendet die Spielshow, es werden Aspirin und Eisbeutel an Deine Spieler verteilt, und Du kehrst zurück zum Spieleinstellungen Screen.

SAISONMODUS

Madden NFL '95 erschafft Dir eine komplette NFL Saison, zusammen mit den nach - Saison Playoffs und einer Jagd nach dem Super Bowl. Die Liga ist unterteilt in NFC und AFC Konferenzen, jeweils in Ost, West und Zentrale Divisionen.

Spiel alle Spiele während der Saison, oder wähl Dein Lieblinsteam und versuche den Super Bowl zu gewinnen. Der CPU kann alle Spiele der Saison simulieren, die Du überspringen willst, aber Du mußt im Super Bowl kämpfen. Realistische Statistiken und Spielstände werden zusammengefaßt und gespeichert, egal ob das Spiel gespielt oder simuliert wurde.



Um eine neue Saison zu starten:

1. Bewege das Steuerkreuz auf dem Spieleinstellungen Screen nach **oben** um PLAY MODE anzuzeigen.

2. Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** und wähle NEW SEASON.

3. Verändere die Spiellänge wie Du willst und drücke **START** um Deine Wahl zu bestätigen. Eine warnende Mitteilung wird erscheinen, die sagt, daß alle gespeicherten Spielstände gelöscht werden, wenn Du damit fortfährst.

4. Drücke **Y** um weiterzumachen - **B** um abzubrechen. Wenn Du fortfährst, wird die erste Woche der Saison erscheinen.

Auf dem NFL Plan Screen kannst Du den Spielplan für jedes Team betrachten. Wenn Dein Team einen recht mißratenen Spielplan erhält, kannst Du die Spielpläne noch einmal neu machen lassen und hoffen, daß Du dieses Mal etwas mehr Glück hast. Wenn Dich die Saison so zufriedenstellt, wähle ein Spiele aus und spiele Football.

Um den nächsten Spielplan zu sehen:

1. Auf dem NFL Plan Screen, bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten** um das Footballsymbol neben dem Machtup Deiner Wahl zu plazieren.

2. Drücke **Y**. Der Teamplan für das Team an der Spitze erscheint.

3. Bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten**, um auf dem NFL Plan Screen einen Gegner anzuzeigen.

4. Drücke **Y**. Der Spielplan des angezeigten Gegners erscheint.

- Drücke **X** um zum NFL Plan Screen zurückzukehren.

BEACHTE: Während der Saison zeigt der Spielplan der Teams die Endergebnisse der jeweils beendeten Spiele für jedes Team an.

Um einen neuen Spielplan zu entwerfen:

- Drücke auf dem NFL Plan Screen **SELECT.** Ein neuer Spielplan wird entworfen und ist bereit betrachtet zu werden.

Wähle so viele Spiele während der Woche zum spielen aus wie Du nur willst. Jedes Spiel muß ausgewählt werden bevor Du das erste Spiel spielst. Spiele die nicht ausgewählt werden, werden vom CPU gespielt.

Um Spiele in der vollen Saison spielen:

1. Auf dem NFL Plan, bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten** um das Footballsymbol auf das Spiel Deiner Wahl zu plazieren.

2. Drücke **B**. Ein Zeichen erscheint, daß bedeutet, daß das Spiel ausgewählt wurde.

3. Drücke noch einmal **B** um abzubrechen und das Zeichen verschwindet.

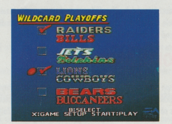
4. Drücke **START** um weiterzumachen. Das Kontrollereinstellung Screen erscheint für das erste Spiel.

Nachdem Du ein Saisonspiel abgeschlossen hast wird der Spielplan mit den noch nicht abgeschlossenen Spielen erscheinen. Wenn alle Spiele abgeschlossen sind, erscheint der NFL Plan für die nächste Woche. Wähle Deine Spiele für die nächste Woche in der selben Weise, wie Du es schon vorher gemacht hast.

PLAYOFF MODUS

Madden NFL '95 erzeugt einen 4-Runden Playoff - Spielbaum, der mit der Super-Bowl endet. Dein Team beginnt die Playoffs als Newcomer, die eine harten Weg ins Finale vor sich haben.

Spiel alle Spiele die Du während der Playoffs spielen willst, oder wähle Dein Lieblingsteam und versuche den Super Bowl zu gewinnen. Der CPU simuliert Dir alle Spiele, die Du überspringen willst, aber im Super Bowl mußt Du hart kämpfen. Realistische Statistiken werden für jedes Spiel gespeichert, egal ob simuliert oder selbst gespielt.



Um einen Playoff -Spielbaum zu pflanzen:

1. Auf dem Spieleinstellung Screen, bewege das Steuerkreuz nach **oben** um PLAY MODE anzuzeigen.

2. Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um NEW PLAYOFFS zu wählen.

3. Wähle HOME und bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um zwischen den 28 NFL Teams umzuschalten.

4. Stell die Spieldauer wie Du es willst und drücke **START** um Deine Wahl zu bestätigen. Eine Warnung wird erscheinen, die Dir mitteilt, daß alle gespeicherten gelöscht werden, falls Du weitermachst.

5. Drücke **Y** um weiterzumachen - **B** um abzubrechen. Wenn Du weitermachst, wird das Wildcard Playoff Screen erscheinen.

Um Spiele während der Playoffs zu spielen:

1. Auf dem Wildcard Playoff Screen, bewege das Steuerkreuz nach **oben/unten** um das Footballsymbol auf das Spiel Deiner Wahl zu plazieren.
2. Drücke **B**. Ein Zeichen wird erscheinen, das anzeigt, daß das Spiel ausgewählt wurde.
3. Drücke noch mal **B** wenn Du das Spiel doch nicht spielen willst, das Zeichen wird verschwinden.
4. Drücke **START** um weiterzumachen. Das Kontrollereinstellung Screen erscheint für das erste Spiel.

Wenn Du den Kontrollereinstellung Screen einstellst, wird die Playofftafel erscheinen, zusammen mit den Playoff Teams in ihren Klammern.

- Bewege auf der Playofftafel das Steuerkreuz in irgend eine Richtung um im Playoff - Spielebaum umherzuschalten.
- Drücke **X** um das Bild zu verlassen. Der Teammatchup Screen erscheint.

Nachdem Du ein Playoffspiel beendet hast, wird der Playoff Screen erscheinen, wo Dir gezeigt wird, welche Spiele Du bereits gespielt hast. Wenn alle Spiele abgeschlossen sind, erscheint der Playoff Screen für die nächste Runde. Wähle und spiele die Spiele Deiner Wahl und tue dies wie schon vorher.

SAISON/PLAYOFFS WEITERMACHEN

Madden NFL '95 speichert eine Saison oder Playoffs zur gleichen Zeit. Eine Saison oder Playoff Datei wird nach jedem abgeschlossenen Spiel gespeichert. Du kannst so viele Playoff oder Saison Spiele spielen wie Du willst, schalte Dein Super NES AUS und spiele das nächste Saison oder Playoff Spiel zu einem späteren Zeitpunkt.

BEACHTE: Du mußt EXIT während der Spielendeshow anwählen um ein Spiel vollständig zu beenden. Die Datei wird bei unvollendeten Spielen nicht gespeichert.

Um eine Saison weiterzumachen:

1. Bewege das Steuerkreuz auf dem Spieleinstellungen Screen nach **oben** um PLAY MODE anzuwählen.
2. Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um CONT. SEASON auszuwählen.
3. Verändere die Spieldauer wie Du willst und drücke **START** um Deine Wahl zu bestätigen. Der NFL Plan erscheint zu dem Zeitpunkt an dem er gespeichert wurde.

Um ein Playoff weiterzumachen:

1. Bewege das Steuerkreuz auf dem Spieleinstellungen Screen nach **oben** um PLAY MODE anzuwählen.
2. Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um CONT. PLAYOFFS anzuwählen.
3. Verändere die Spieldauer wie Du willst und drücke **START** um Deine Wahl zu bestätigen. Der Playoff Screen erscheint zu dem Zeitpunkt, an dem er gespeichert wurde.

LIGASTATISTIKEN

Madden NFL '95 sammelt und speichert Statistiken für jeden Spieler während der ganzen Saison oder den Playoff Turnier. Vom Ligastatistiken Screen aus kannst Du einige Statistiken aus verschiedenen Kategorien sehen.

In den Statistiken kann man Liga und Konferenzen Spitzenreiter, oder komplette Teamtabellen sehen. Spitzenreiter der Statistik werden in passing, receiving, rushing, defense, kicking, punting, kick returning und punt returning Kategorien unterteilt.

Um Ligastatistiken zu sehen:

1. Bewege das Steuerkreuz auf dem Cont. Playoff Screen oder Cont. Season Screen nach **oben/unten** um LEAGUE STATS anzuwählen.
2. Drücke **START** um Deine Wahl zu bestätigen. Der Ligastatistiken Screen erscheint.
3. Bewege das Steuekreuz nach **oben/unten** um eine Option anzuwählen.
4. Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um zwischen den Möglichkeiten umzuschalten.
5. Drücke **START** wenn die gewünschte Option ausgewählt wurde. Die ausgesuchte Statistik wird erscheinen.
   - Drücke **X** um zum Spieleinstellungen Screen zurückzukehren.

Um Statistiken über Liga oder Konferenzen zu sehen:

1. Drücke auf dem Statistiken Screen **A** vorwärts Durch die Statistiken zu gehen - **Y** um zurückzugehen.
2. Bewege das Steuerkreuz auf jedem Statistiken Typ Screen nach **links/rechts** um Durch die Kategorien zu gehen.
   - Drücke **X** um das Bild zu verlassen. Der Ligastatistiken Screen wird erscheinen.

Um die Statistiken eines einzelnen Teams zu sehen:

1. Drücke auf dem Teamstatistiken Screen **A** um Durch die Mannschaften zu gehen - Y um zurückzugehen.

2. Bewege das Steuerkreuz auf jedem Team Screen nach **oben/unten** um die positionierten Gruppen anzuwählen.

3. Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um Durch die statistischen Kategorien der positionierten Gruppen zu gehen.

   - Drücke **X** um das Bild zu verlassen. Der Ligastatistiken Screen wird erscheinen.

LIGAPLAZIERUNGEN

Der Ligaplazierungen Screen kann nach einem abgeschlossenen Saisonspiel gezeigt werden. Schau Dir der Liga oder Konferenzen an, um über die Top Ten Teams der NFL, NFC und AFC auf dem Laufenden zu bleiben, oder schaue Dir die IndiviDuellen Plazierungen an, um zu sehen welche Teams beim Playoff mitmachen.

Um die Ligaplazierungen zu sehen:

1. Bewege das Steuerkreuz auf dem Cont. Season Screen nach **oben/unten**, um die Ligaplazierungen anzuwählen.

2. Drücke **START** um Deine Wahl zu bestätigen. Der Plazierungen Screen wird erscheinen.

3. Drücke auf dem Plazierungen Screen **A**, um vorwärts Durch die Gruppen zu gehen - **Y** um zurückzugehen.

4. Bewege das Steuerkreuz nach **links/rechts** um Durch die Plazierungskategorien zu gehen.

   - Drücke **X** um das Bild zu verlassen. Der Spieleinstellungen Screen wird erscheinen.

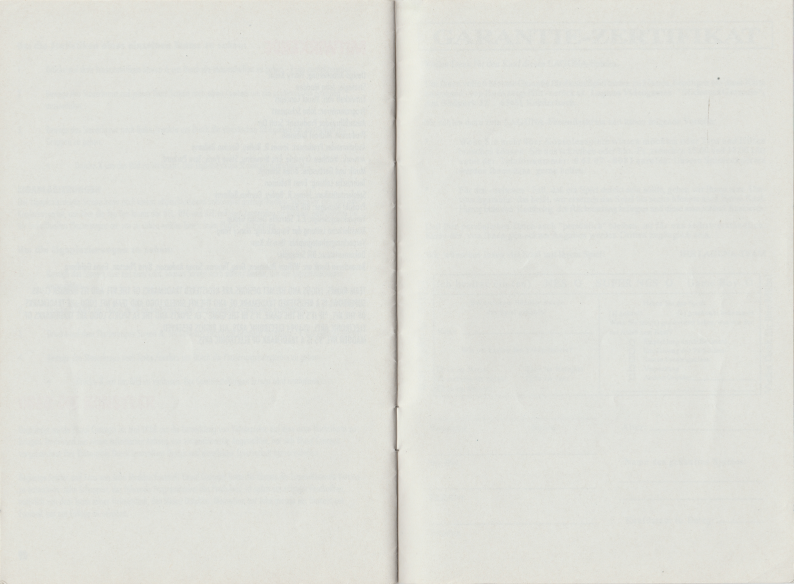
ÜBER DIE KÜNSTLER

Gegründet wurde Visual Concepts im Mai 1988 um die Entwicklung von Videospielen auf eine neue Höchstform zu bringen. Bestehend aus einem talentierten Anhang von vierundzwanzig Angestellten, hat sich Visual Concepts vorgenommen ihre Videospiele Durch innovatives Design und exzellenter Spielbarkeit hervorzuheben.

Begierige Spieler und Fans von John Madden Football, Visual Concepts hatte die Chance die Super Nintendo Version zu entwickeln. John Schappert, der führende Programmierer des Produktes, ist selbst ein richtiger Footballfan, natürlich von dem Team seiner Heimatstadt, den Miami Dolphins. Momentan hat John gerade ein Timeout mit Football, um am College zu arbeiten.

MITWIRKENDE

Design Adaptierung: Harry Keller
Strategie: John Madden
Entwickelt von: Visual Concepts
Programmierer: John Schappert
Auszuführender Produzent: Scott Orr
Produzent: Michael Rubinelli
Assistierender Produzent: James R. Bailey, Gordon Bellamy
Artwork: Matthew Crysdale, Eric Browning, Steve Paris, Tara Packard
Musik und Geräusche: Brian Schmidt
Technische Leitung: Evan Robinson
Spielerstatistiken: James R. Bailey, Gordon Bellamy
Produkt Manager: Bill Romer
Verpackungsdesign: E.J. Sarraille Design Group
Künstlerische Leitung der Verpackung: Nancy Fong
Verpackungsphotographie: Henrik Kam
Dokumentation: Bill Scheppler
Besonderen Dank an: William Robinson, Greg Thomas, Sason Anderson, Kyra Pherson, Gene Goldberg



GARANTIE-ZERTIFIKAT

Vielen Dank für den Kauf dieses LAGUNA-Spieles.

Um Ihnen volle 6 Monate Garantie für dieses Spiel bieten zu können, benötigen wir diese Karte umgehend - von Ihnen ausgefüllt - zurück an **Laguna Videogames "Stichwort Garantie", Am Südpark 12 . 65451 Kelsterbach.**

Sie zählen dann zum **LAGUNA-Freundeskreis** und haben folgende Vorteile:

* Wenn Sie mehr über Konsolenspiele wissen möchten oder Tips und Hilfen brauchen können Sie uns schreiben oder Mo.-Fr. zwischen 15.00 und 18.00 Uhr unter der Telefonnummer: **0 61 07 - 8081** anrufen. Unsere Spieleexperten werden Ihnen dann gerne helfen.

* Für den - seltenen - Fall, daß ein Spiel defekt sein sollte, geben wir Ihnen eine Umtauschgarantie: das heißt, wir ersetzen das Spiel bis sechs Monate nach Ihrem Kauf. Hierzu bitte den Kaufbeleg der Rücksendung beilegen und diese ausreichend frankieren.

Daß Ihre persönlichen Daten auch "persönlich" bleiben, ist für uns selbstverständlich. Keine der von Ihnen gemachten Angaben werden Dritten zugänglich sein.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit Ihrem Spiel! **IHR LAGUNA-TEAM**

Bitte Ausfüllen

Ich besitze ein (en) NES O SUPER NES O Game Boy O

Bei welchem Händler wurde das Spiel gekauft?

Name ______________________

Wie oft kaufen Sie Video-Spiele?

- ☐ 1x im Monat
- ☐ mehrere im Monat
- ☐ 1x im Quartal
- ☐ 1x im Halbjahr
- ☐ 1x im Jahr

Haben Sie das Spiel:
(a) gekauft (b) geschenkt bekommen
Wenn Sie mit (a) geantwortet haben, was war der der Anlaß zum Kauf?

- ☐ Empfehlung durch Bekannte
- ☐ Empfehlung des Verkäufers
- ☐ Test in Fachmagazinen
- ☐ Verpackung
- ☐ Andere Gründe: ______________________

____

Vielen Dank für Ihre Mühe!

____
Vorname Name

Alter: ______________________

____
Str./Nr.

Name des gekauften Spieles:

____

____
PLZ/Ort

____

____
Telefon

Kaufdatum lt. Beleg: ______________________



OCEAN EUROPE LTD.



PRINTED IN JAPAN